

Edmond Boyer (INRIA Rhône Alpes)

Formes en mouvement pour la réalité virtuelle et augmentée

Résumé : Les modèles 4D de formes en mouvement, appelés aussi hologrammes, apparaissent dans les films, les jeux et les applications de réalité virtuelle et augmentée. Que sont-ils exactement ? Comment sont-ils obtenus et à quoi servent-ils ? L'exposé apportera un éclairage sur ces modèles, en lien avec les techniques récentes d'acquisition multi-caméras.



Edmond Boyer est directeur de recherche à INRIA Grenoble Rhône-Alpes. Il dirige l'équipe MORPHEO qui mène des activités de recherche sur la modélisation spatio-temporelle des formes en mouvement à partir d'informations visuelles. Ses thèmes de recherche couvrent la vision par ordinateur, la géométrie computationnelle et la réalité virtuelle. Il a de nombreuses contributions dans le domaine de la reconstruction et modélisation géométrique 3D. Il a organisé plusieurs conférences sur ces thèmes dont la conférence internationale sur la vision 3D en 2015 (3DV 2015). Il est éditeur associé de la revue internationale de la vision par ordinateur (IJCV) et co-fondateur de la société 4D Views (<http://www.4dviews.com/>), spécialisée dans les systèmes d'acquisition multi-caméras.

Page web : <http://morpheo.inrialpes.fr/~Boyer>

Contact : <mailto:edmond.boyer@inria.fr>